

Workshop

Projekt Norské fondy

„Navržení interaktivní aplikace“

Akce:

Dne 7. 9. 2022 proběhl interaktivní workshop. Akce byla určena pro studenty 3. a 4. ročníků grafického designu, kteří byli seznámeni s vizí celého projektu a jeho vývojem. Společně s hlavním grafikem panem Ing. Kopeckým, který studentům vyložil details k vytváření 3D grafických modelů zaniklých památek v Pardubicích a v Litomyšli. A podrobně studenty seznámil s dostupnými softwary pro tvorbu 3D grafiky. Cílem projektu je podpora aktivizace a vzdělávání studentů a veřejnosti, v oblasti cestovního ruchu a kulturních památek, prostřednictvím geosociálních sítí s využitím principů gamifikace a rozšířené reality. Cílem je také sdílení zkušeností a výstupů mezi partnerskými univerzitami – Univerzitou Pardubice (www.upce.cz) v České republice, Western Norway University of Applied Sciences (www.hvl.no/en/) v Norsku a dále partnerů Destinační společností Východní Čechy (DMCEB) a OWL media.

